

---

Nome:

---

2024-10-30

## Regras:

- I. Não vires esta página antes do começo da prova.
- II. Nenhuma consulta de qualquer forma.
- III. Nenhum aparelho ligado (por exemplo: celular, tablet, notebook, *etc.*).<sup>1</sup>
- IV. Nenhuma comunicação de qualquer forma e para qualquer motivo.
- V.  $\forall x(\text{Colar}(x) \rightarrow \neg \text{Passar}(x, \text{FUN}))$ .
- VI. Escreva em forma facilmente legível.
- VII. Responda dentro das caixas indicadas.
- VIII. Entregue *todas* as folhas de rascunho extra, juntas com tua prova.
- IX. Nenhuma prova será aceita depois do fim do tempo!

Cada uma dessas vale 4 pts no **B**:

```
odd  :: Nat → Bool           min  :: Nat → Nat → Nat
(+)  :: Nat → Nat → Nat     prod  :: List Nat → Nat
(*)  :: Nat → Nat → Nat     len   :: List a → Nat
```

Cada uma dessas vale 6 pts no **B**:

```
take   :: Nat → List a → List a      dropWhile :: (a → Bool) → List a → List a
tails  :: List a → List (List a)     concat    :: List (List a) → List a
repeat :: a → List a                 (++)     :: List a → List a → List a
any    :: (a → Bool) → List a → Bool  replicate :: Nat → a → List a
```

Cada uma dessas vale 8 pts no **B**:

```
zip      :: List a → List b → List (a,b)      pairs     :: List a → List (a,a)
subseqs  :: List a → List (List a)           inits    :: List a → List (List a)
zipWith  :: (a → b → c) → List a → List b → List c  countdown :: Nat → List Nat
```

*Boas provas!*

---

<sup>1</sup>Ou seja, *desligue antes* da prova.

(35) **A**

Defina os: `Nat`, `List`, `map`, `filter`, `fold`, `curry`, `uncurry`.

DEFINIÇÕES.

(32) **B**

Escolha **até 4** das funções da primeira página par definir. É **proibido** usar list comprehension. Veja *bem* os tipos, pois podem ser diferentes dos escolhidos pelo Prelude da Haskell.

DEFINIÇÕES.

(12) **C**

Defina `zip` em termos da `zipWith` e `zipWith` em termos da `zip`.

(21) **D**

Considere o tipo `Int` dado, junto com suas operações.

- (7) **D1.** Defina um tipo de dados `ArEx` para representar expressões de aritmética de inteiros formadas apenas pelas operações binárias  $(+)$  e  $(\cdot)$  e a operação unária  $(-)$ .

- (7) **D2.** Defina uma função `eval` de `evaluate` que dada uma expressão aritmética de inteiros retorna seu valor-resultado.

- (7) **D3.** Defina uma função `height` que retorna a altura da árvore sintáctica da sua entrada.

Só isso mesmo.

## RASCUNHO