

---

Nome:

---

27/11/2019

**Regras:**

- I. Não vires esta página antes do começo da prova.
- II. Nenhuma consulta de qualquer forma.
- III. Nenhum aparelho ligado (por exemplo: celular, tablet, notebook, *etc.*).<sup>1</sup>
- IV. Nenhuma comunicação de qualquer forma e para qualquer motivo.
- V.  $\forall x(\text{Colar}(x) \rightarrow \neg \text{Passar}(x, \text{FUN}))$ .
- VI. Use caneta para tuas respostas.
- VII. Responda dentro das caixas indicadas.
- VIII. Escreva teu nome em *cada* folha de rascunho extra *antes de usá-la*.
- IX. Entregue *todas* as folhas de rascunho extra, juntas com tua prova.
- X. Nenhuma prova será aceita depois do fim do tempo!
- XI. Os pontos bônus são considerados apenas para quem consiga passar sem.<sup>2</sup>
- XII. Responda em até 3 dos problemas.**<sup>3</sup>

*Boas provas!*

---

<sup>1</sup>Ou seja, *desligue antes* da prova.

<sup>2</sup>Por exemplo, 25 pontos bônus podem aumentar uma nota de 5,2 para 7,7 ou de 9,2 para 10,0, mas de 4,9 nem para 7,4 nem para 5,0. A 4,9 ficaria 4,9 mesmo.

<sup>3</sup>Provas com respostas em mais que três problemas não serão corrigidas (tirarão 0 pontos).

(24) **A**

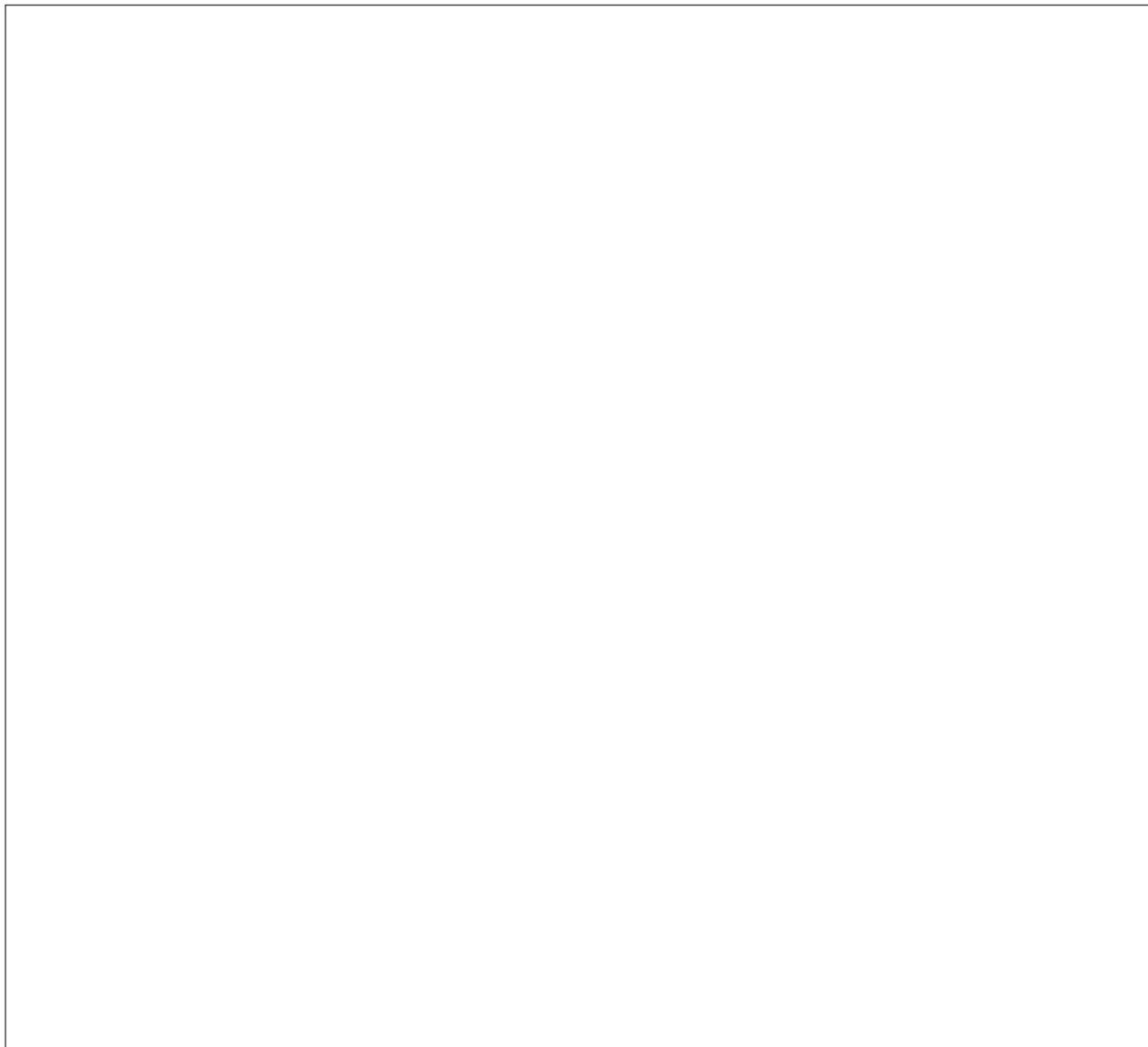
Defina os tipos de dados:

```
Nat      :: *
Maybe   :: * -> *
List     :: * -> *
Either   :: * -> * -> *
```

e as funções

```
(+), (*)  :: Nat -> Nat -> Nat
len       :: List a -> Nat
drop      :: Nat -> List a -> List a
map       :: (a -> b) -> List a -> List b
filter    :: (a -> Bool) -> List a -> List a
head      :: List a -> Maybe a
(++)     :: List a -> List a -> List a
takeUntil :: (a -> Bool) -> List a -> List a
```

DEFINIÇÕES.



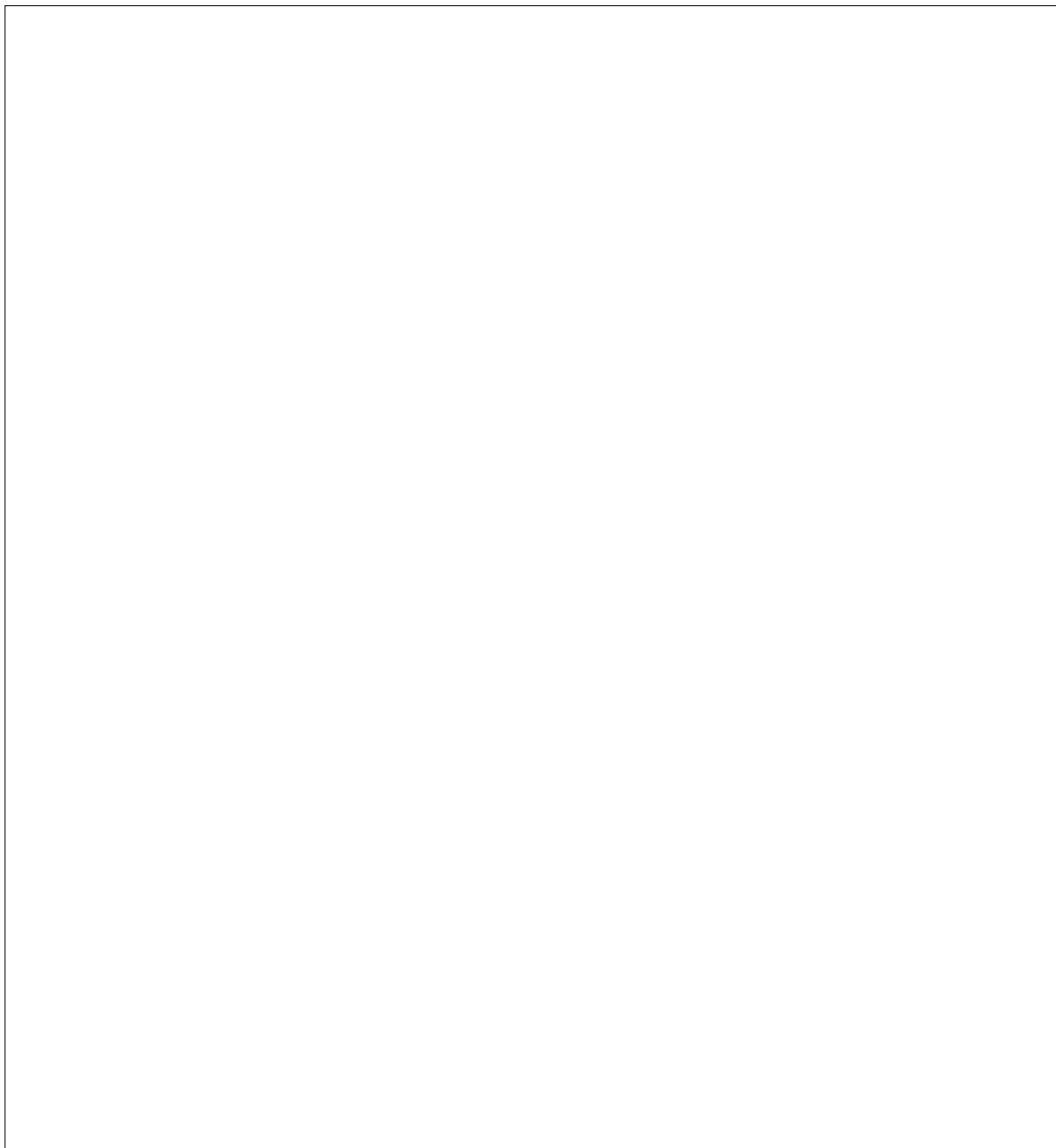
(24) **B**

Prove **exatamente um** dos dois teoremas.

(16) **B1.**  $(+)$  é associativa para todo número finito.

(24) **B2.**  $\text{rev}$  é uma involução quando restrita em listas finitas.

PROVA DA \_\_\_\_\_ .



(32) **F**

Um n00b de Haskell precisou definir as funções

```
sep1 :: (a -> Bool) -> List a -> (List a, List a)
sep  :: List (a -> Bool) -> List a -> List (List a, List a)
```

e entregou esse código lamentável:

```
sep1 p xs = ( filter p xs , filter (not . p) xs )
sep ps xs = undefined
```

Exemplos de uso desejado da sep:

```
sep [ even
    , (> 8)
    , prime
    ]
  [ 0 .. 10 ]
=
  [ ( [0,2,4,6,8,10] , [1,3,5,7,9] )
    , ( [9,10] , [0,1,2,3,4,5,6,7,8] )
    , ( [2,3,5,7] , [0,1,4,6,8,9,10] )
    ]
```

(24) **F1.** Humilhe o n00b definindo a `sep1` como um **fold**, definindo também a própria

```
foldr :: (a -> b -> b) -> b -> List a -> b
```

e explique curtamente qual é a vantagem disso.

HUMILHAÇÃO.

(8) **F2.** Como definirias a `sep`? DEFINIÇÃO.

(36) **L**

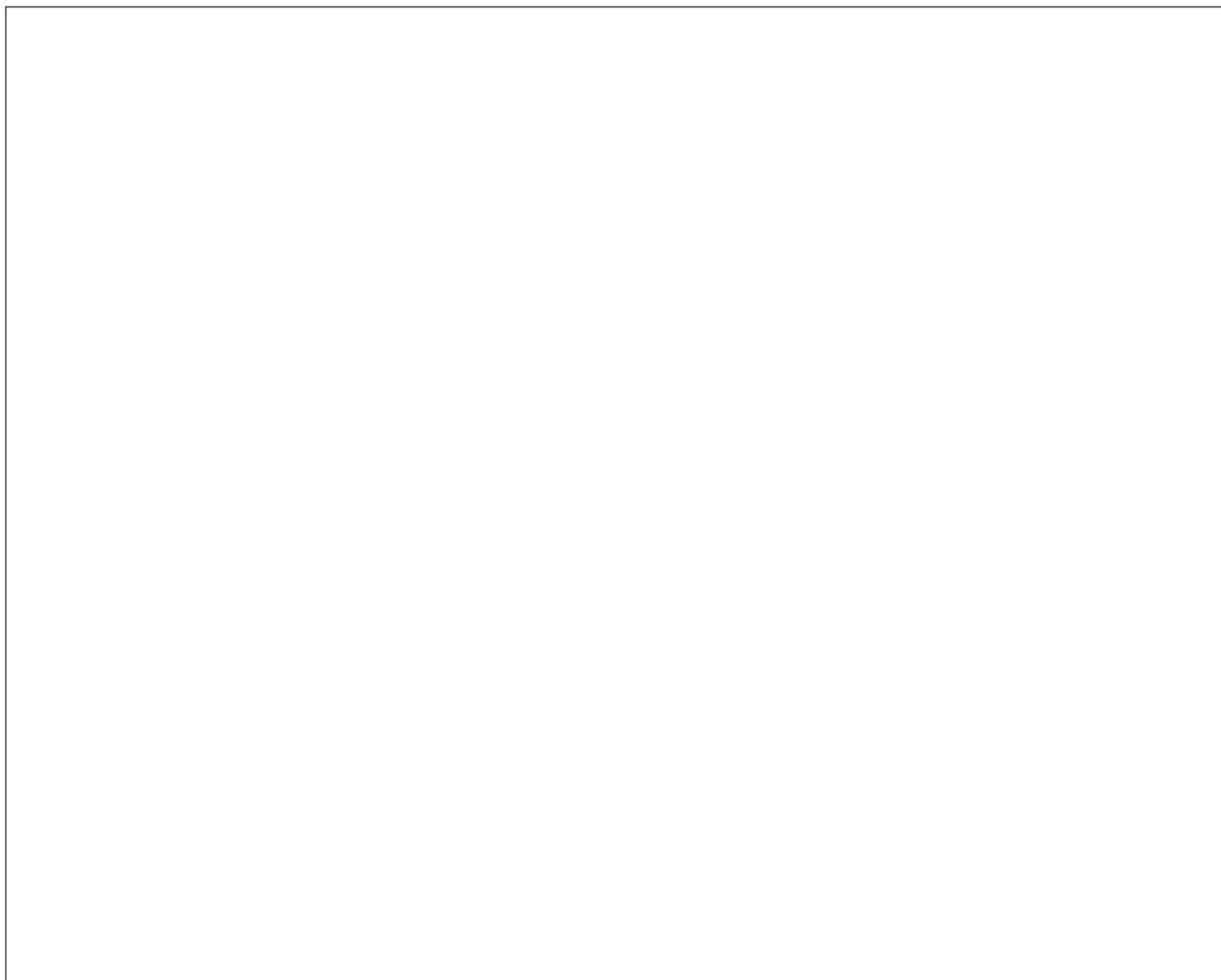
Considere o tipo de arvores seguinte

```
data Tree = Leaf Int | Node Tree Tree
```

Demonstre que o número de folhas é sempre um mais que o número de nodes.

*Dica: Começa definindo funções que contam o número de folhas e o número de nodes.*

DEMONSTRAÇÃO.



(36) **R**

(4) **R1.** Defina as typeclasses `Functor` e `Applicative`  
DEFINIÇÕES.

(12) **R2.** Instancie Listas, e Eithers como Functors e Applicatives. Sobre as Listas, dê duas maneiras diferentes de instanciar como Applicatives e descreva *curtamente* o uso de cada uma.

DEFINIÇÕES.

(12) **R3.** Demonstre as leis de functor para o Either  $\varepsilon$ .

DEMONSTRAÇÃO.

(8) **R4.** Defina as

```
($>) :: Functor f    => f a -> b -> f b  
(*>) :: Applicative f => f a -> f b -> f b
```

DEFINIÇÕES.

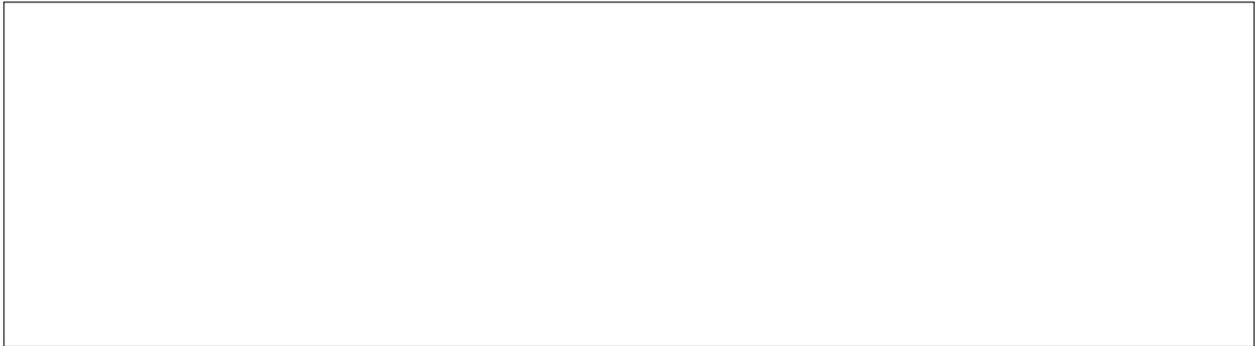
(36) **T**

Considere o tipo de arvores

```
data Tree k a = Node k (Tree k a) (Tree k a)
              | Leaf a
```

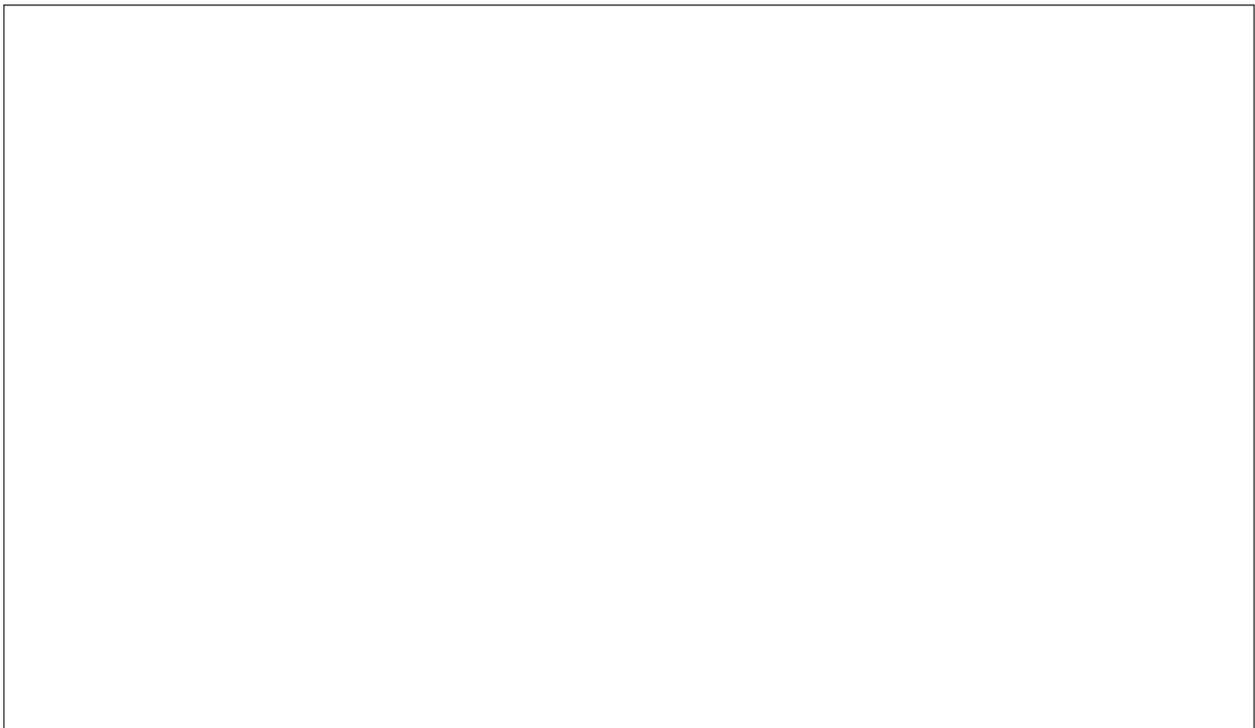
(14) **T1.** Instancie como Functor:

DEFINIÇÃO.



(22) **T2.** Demonstre que as leis de Functor são satisfeitas.

DEMONSTRAÇÃO.

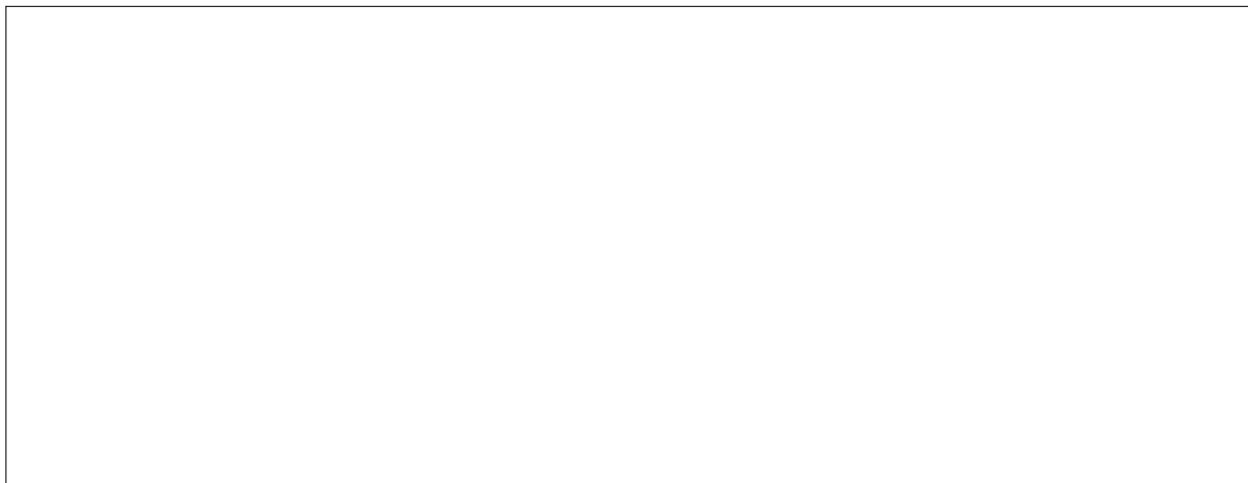


(36) **M**

(20) **M1.** Um applicative  $m :: * \rightarrow *$  pode ser um Monad definindo um apropriado bind ou join:

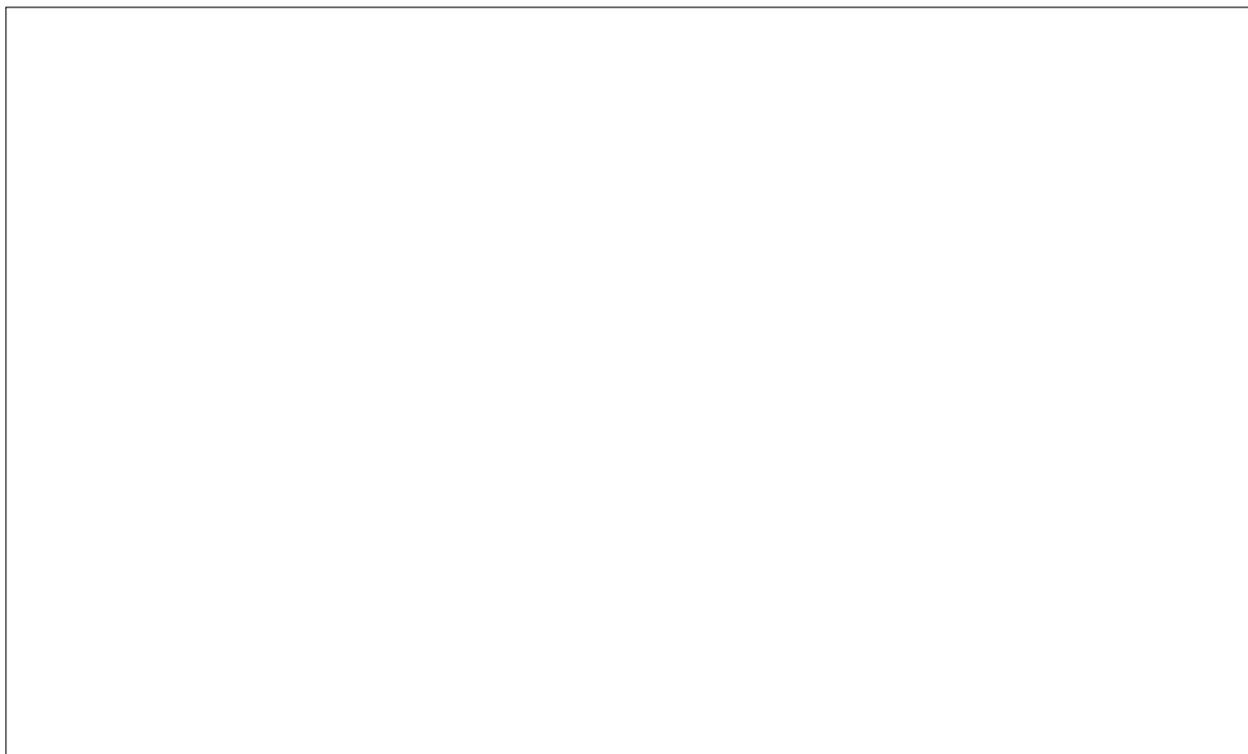
```
return :: a -> m a
bind    :: m a -> (a -> m b) -> m b
join    :: m (m a) -> m a
```

Demonstre que as duas abordagens são equivalentes, definindo cada um em termos da outra.  
DEMONSTRAÇÃO.



(16) **M2.** Instancie Maybes e Eithers como Monads (podes usar tanto a definição baseado no bind tanto no join).

DEFINIÇÕES.



Só isso mesmo.

## RASCUNHO

## RASCUNHO